

Temat: Figury geometryczne -powtórzenie wiadomości

Cele lekcji:

Uczeń potrafi

- wymienić podstawowe figury geometryczne
- kreślić i rozpoznawać proste prostopadłe i proste równoległe
- rysować okrąg o danym promieniu i zaznaczać w nim średnice i cięciwę
- rysować odcinki w skali
- klasyfikować i kreślić poszczególne rodzaje kątów
- wymienić własności prostokąta i kwadratu
- obliczać obwód prostokątów

Metody:

- programowa
- ćwiczeniowa

Formy pracy:

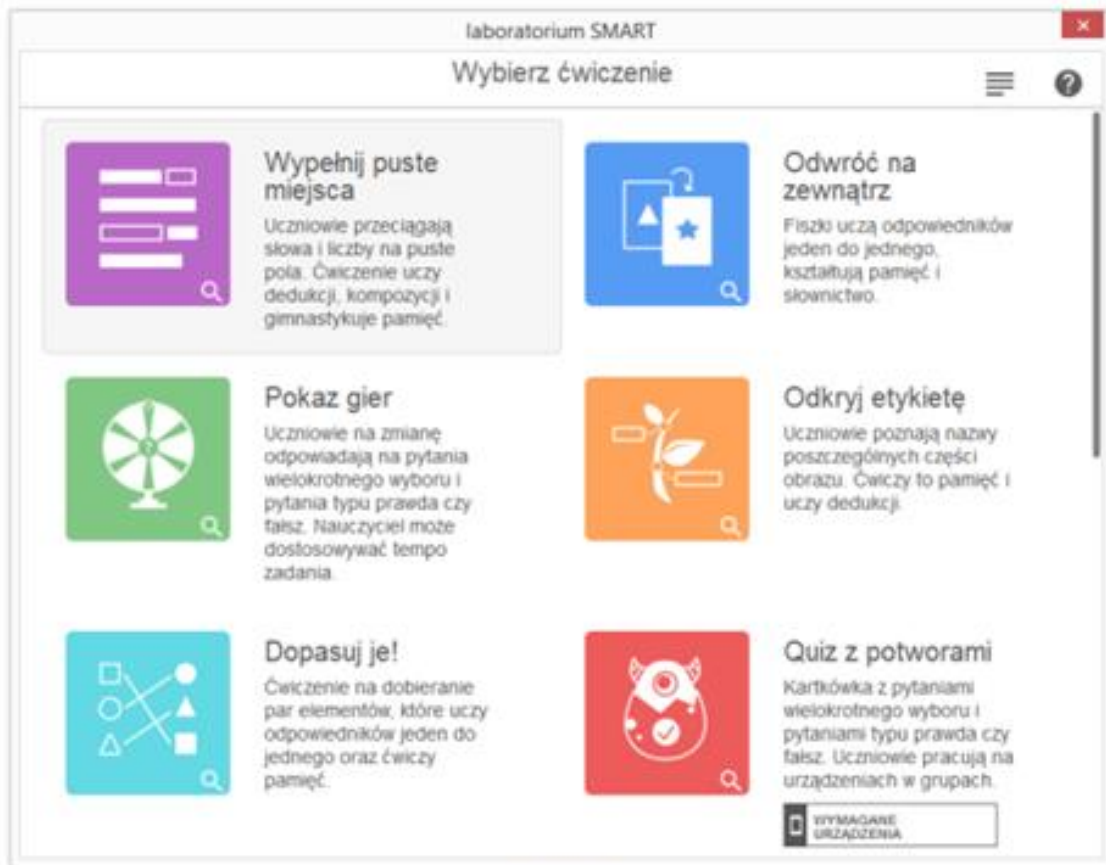
- Praca indywidualna, z całą klasą

Środki dydaktyczne:

- Tablica interaktywna-program Smart Notebook, Multibooki Zeszyt ćwiczeń Matematyka z plusem, aplikacja Learning Apps, uczniowskie smartfony

Przebieg lekcji:

1. - Powitanie uczniów
 - Sprawdzenie obecności
 - Sprawdzenie pracy domowej
 - Zaznajomienie uczniów z tematem i celami lekcji
2. Część główna
 - Przypomnienie wiadomości o prostych i półprostych -uczniowie rozwiązują zadanie 1 str. 42 zeszyt ćwiczeń.
 - Przypomnienie wiadomości dotyczących odcinków prostopadłych i równoległych. Uczniowie w swoim otoczeniu wskazują te odcinki. Następnie rozwiązują zadanie 3 str. 42 w zeszyt ćwiczeń.



[Przejdź stronę](#)

- Przypomnienie wiadomości o własnościach prostokątów i kwadratów. ćwiczenie interaktywne w programie Smart Notebook, Laboratorium Smart.

Wybieramy ćwiczenie "Wypełnij puste miejsca", a następnie wklejamy krótki tekst i zaznaczamy w nim wyrazy, które mają być niewidoczne. Zadaniem uczniów jest przeciągnąć słowa i liczby w puste miejsca.



Do rozwiązania tego ćwiczenia możemy wybrać sobie ucznia, którego "wylosuje tablica", tj. na panelu bocznym znajduje się widoczny kapelusz, a w nim opcja Sortowanie. Wybieramy "Liczby" i za pomocą strzałek ustalamy taką liczbę, ilu mamy uczniów w klasie.

Klikamy "gotowe" i teraz naciskając na przycisk na kapeluszu losujemy numer ucznia z dziennika.

- Przypomnienie wiadomości dotyczących obliczania obwodów prostokątów i kwadratów. W ramach przypomnienia uczniowie rozwiążą ćwiczenie interaktywne na tablicy interaktywnej w aplikacji LearningApps. Zadanie będzie polegało na dopasowaniu rysunku prostokąta lub kwadratu o danych wymiarach do obwodu.

<https://learningapps.org/display?v=pgtuts9s518>

Obwód prostokąta i kwadratu kl. IV

Obwód prostokąta=22 cm

obwód kwadratu=32cm

bok prostokąta=6

obwód kwadratu=16 cm

obwód prostokąta= 16 cm

6 cm

6 cm

obwód kwadratu=36 cm

4 cm

4 cm

obwód prostokąta= 28 cm

8 cm

3 cm

bok kwadratu=8 cm

obwód=30

9 cm

2 cm 5mm

Utwórz podobną aplikację

prywatna aplikacja

publiczna aplikacja

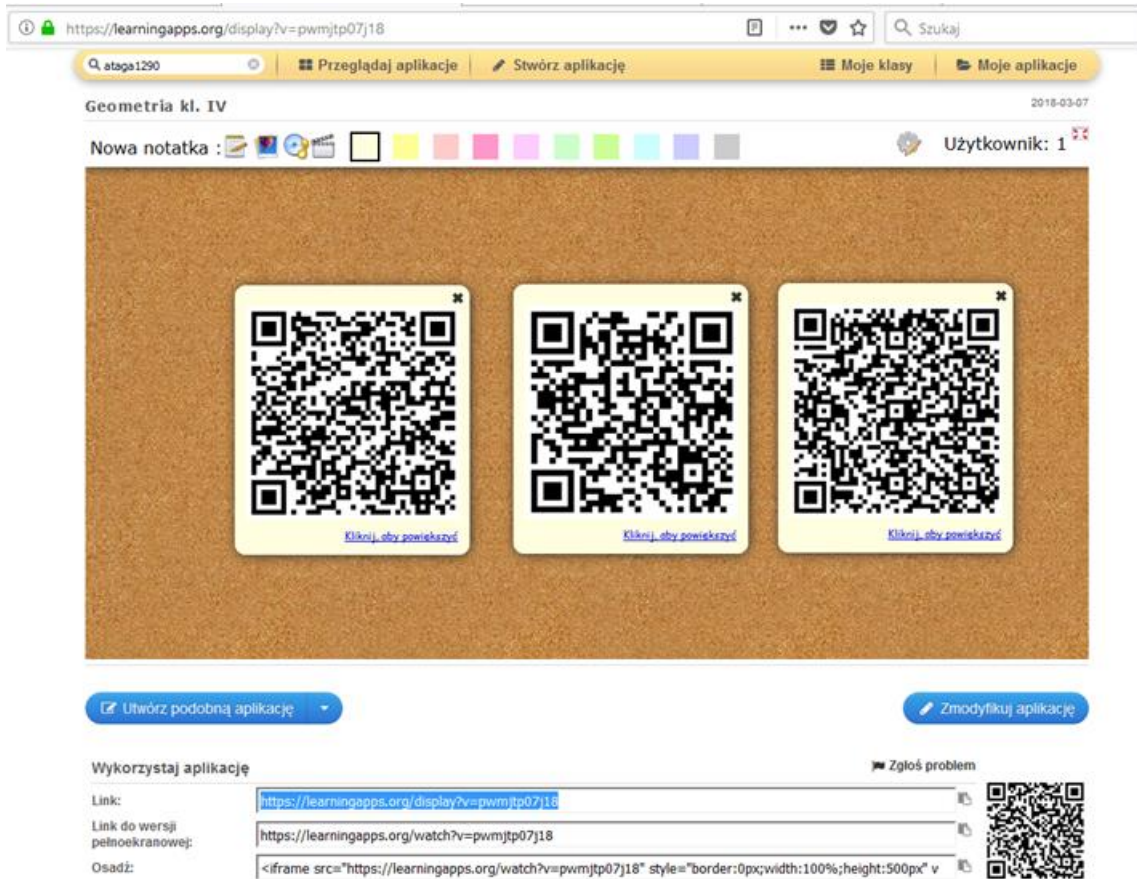
Zmodyfikuj aplikację

Zadanie to uczniowie mogą rozwiązać indywidualnie na swoich smartfonach skanując kod QR tego ćwiczenia. Po zeskanowaniu kodu mają ćwiczenie na ekranie swojego smartfona.

- Powtórzenie wiadomości dotyczących zamiany jednostek długości. Uczniowie rozwiązują ćwiczenie 7 str.43 w zeszyte ćwiczeń.

- Powtórzenie wiadomości dotyczących rysowania prostokątów i odcinków w skali oraz przypomnienie pojęć związanych z kołem i okręgiem. Uczniowie rozwiązują zadania w aplikacji LearningApps.

Zadanie jest zamieszczone na tablicy korkowej aplikacji learningApps w postaci kodów QR.



Uczniowie przy pomocy odpowiedniej aplikacji odkodowują dane zadanie i rozwiązują je w zeszyte.

<https://learningapps.org/display?v=pwmjtp07j18>

Za poprawne lub błędne rozwiązanie uczniowie mogą otrzymać nalepkę motywacyjną (seria Zachętki i motywce GWO)

- Omówienie pracy domowej -zadanie 2, 6, 7, 9 str.43

Opracowała Agata Florczak